Carlos Zubilete Sanchez

DATA DEVELOPER

* [**carloszubiletesanchez@gmail.com**](mailto:carloszubiletesanchez@gmail.com)
* [**https://github.com/CarlosZubilete?tab=repositories**](https://github.com/CarlosZubilete?tab=repositories)
* **Argentina – Buenos Aires**
* [**https://www.linkedin.com/in/carlos-zubilete-sanchez-78232b2b9/**](https://www.linkedin.com/in/carlos-zubilete-sanchez-78232b2b9/)

Estudiante de programación en la Universidad Tecnológica Nacional en la sede de Pacheco (UTN - frgp) con destacadas clasificaciones académicas. Finalicé el segundo cuatrimestre con un proyecto, desarrollando un videojuego 2D con POO en el lenguaje C++ y la librería SFML. Persona resolutiva priorizando el proyecto por encima de las ideas individuales. Trabajo de manera efectiva en equipo, reconociendo mi inexperiencia en la industria, pero con una gran disposición para aprender, adaptarme y comunicarme.

# Proyectos

**1942** - Es un videojuego 2D desarrollado en C++ y SFML. Consiste en pilotear un avión, derribando enemigos, sumando puntos, esquivando los misiles, etc.

* Implementación de animaciones fluidas, detección de colisiones, lógica para enemigos, personajes, jefes y balas
* POO (herencia – composición – polimorfismo – abstracción)
* Manejo de archivos y memoria dinámica
* README, disponible en mi repositorio GitHub.

hABILIDADES

* C++ - Paradigma de programación (POO)
* Manejo de memoria dinámica
* Manejo de Archivos
* Videojuegos
* APIs y JSON
* HTML – CSS - JavaScript

educación

* Técnico Superior en Programación (UTN) – 2024 – cursando.
* Instituto San Martín de Tours – 2016 (secundario).

Idiomas:

* Español: nativo.
* Inglés: técnico básico.

A blue and white document with black text

Description automatically generated